

이제 창의융합인재가 미래사회를 주도합니다!

2020 발명창의력10종경기 한국대회 요강

겸 2020 세계학생창의력올림픽아드(DECA과제) 한국대표선발대회

창의적인 발상! ▶창의적 사고능력 신장! ▶융합인재의 양성!

발명의욕 고취! ▶발명능력 신장! ▶인류를 위한 발명!

1

개최 배경

- 우리 협회에서는 한국 최초로 팀 중심·체험 중심의 융합창의력교육프로그램을 연구·개발하여 각종 창의력 대회에 10회 이상의 적용함으로써 프로그램의 우수성을 검증받아 왔으며,
- 창의력10종경기 세계대회를 성공적으로 개최하면서 쌓은 운영의 노하우를 바탕으로 우리 협회가 세계 각국의 학생들을 우리나라에 모여 경연하는 최고의 세계대회로 발전시킬 수 있는 저력을 가지게 되었음.
- 따라서 한국 학생들에게 겨울 방학 중에는 발명과 창의력교육프로그램을 결합한 융합적인 프로그램을 경험할 수 있는 장이 필요하다는 지도교사와 학부모, 학생들의 요청이 쇄도하여 팀 중심·체험중심의 문·이과 융합 프로그램의 모델로서 본 대회를 개최하게 되었음.

※ 우리 협회의 설립자들은 지난 20년 전부터 창의력교육을 중요성을 강조하면서 융합형 인재의 양성을 기치로 내걸었으며 이제 서야 교육당국도 변화하기 시작하였고, 앞으로 미래교육은 반드시 팀 중심의 교육으로 변할 것이라는 예견과 확신으로 팀과 개인의 발명창의력을 평가하는 세계 최고의 프로그램을 제공하고자 합니다.

2

취지 및 목적

국제적 감각을 갖춘 창의융합인재를 양성하기 위해 창의력 교육에 대한 방법과 방향을 제시하고 발명능력과 창의력을 동시에 기르는 장을 제공함으로써

- 기존 결과 중심의 창의력대회나 발명대회에서 발생하는 부정적인 요인들을 과감하게 탈피함으로써 누구나 참여할 수 있게 문호를 개방하여 참가 학생들에게 사물을 다른 시각에서 볼 수 있는 눈을 가지게 하고
- 발명과 창의력에 대한 이해의 폭을 넓혀주어 창의적인 사고능력과 발명의욕을 고취시키고 자신감, 도전정신을 길러주기 위함.

3

발명창의력10종경기의 특색

- 발명과 창의력을 결합하여 10종 경기를 실시함으로써 팀과 개인의 창의력을 참가자가 동시에 평가 받아 봄으로써 21세기가 요구하는 팀 프로젝트 수행에 참가자 자신이 어떤 부분에 기여할 수 있는지를 확인해 보는 계기를 제공함은 물론이고
- 21세기가 요구하는 팀 중심 창의력과 발명능력 신장을 위한 팀워크를 발휘하게 하여 줌으로써
- 참가자 개인도 스스로 발명능력과 창의력을 배양할 수 있고 동시에 잠재된 개인의 창의적인 능력을 재확인하여 자신감을 갖게 하여
- 세계적인 발명품을 탄생시키려는 의욕으로 가득 찬 창의인재들이 발명창의력프로젝트 수행에 자신의 역할과 기여 방법 및 도전정신을 획기적으로 기를 수 있는 대회임.
- 문·이과 구별없이 미래를 대비하는 융합창의인재 양성을 위한 필수 코스임.
- 2020년 세계학생창의력올림피아드(DECA과제 : 개인시상과제)에 한국대표 선발대회를 겸함.

4

대회의 개요

가. 대회기간 : 2020년 1월 17일(금) ~ 19일(일)

나. 장소 : 아주대학교(경기도 수원시 소재)

다. 주최 : (사)한국창의력교육협회

라. 주관 : (사)한국창의력교육교사연구회

마. 후원예정 : 아주대학교 창의력센터, 세계창의력협회(WORLD ASSOCIATION OF CREATIVITY) 등

바. 참가대상 : 국내외 초등 3학년 - 고교 3학년(청소년 및 외국인학교 포함)

사. 참가비 : 없음 (단, 숙식, 교통, 재료, 보험 등은 참가자 각자 해결)

아. 대회 공식 홈페이지 : www.ideca.kr

자. 경기 종목 : 1~10종까지의 경기내용은 대회 당일 참가자에게 공개

차. 대회 진행

- 1) 참가자들을 임의 추첨을 통해 4명 1팀으로 조직
- 2) 1종~7종까지는 팀별로, 8종~10종은 개인별로 진행
- 3) 1종~7종(팀별 종목)은 각각 'PASS/FAIL'로, 개인 종목은 각각 100점 만점으로 평가
- 4) 시상은 개인별로 이루어지며 개인 종목 점수의 합계와 PASS의 개수를 종합하여 이루어짐
- 5) 1종~7종에서 5개 종목 이상 'PASS'판정을 받고 8종~10종에서 일정 점수 이상을 획득한 참가자에게는 '인증서'를 수여

카. 참가자 등급 분류

등 급	학년 구분		선발인원	비 고
1등급	초등 저	3-4	80명 내외	
2등급	초등 고	5-6	80명 내외	
3등급	중학	1-3	80명 내외	
4등급	고등	1-3	80명 내외	
합 계			총 320명 내외	

※ 등급별 신청자 수에 따라 선발인원이 조정될 수 있음

5 참가 방법

가. 신청 기간

- 2019년 11월 1일(금) - 2020년 1월 2일(목)

나. 신청 방법

- 참가 신청서 작성하여 이메일(i-deca@daum.net)로 송부

메일 제목은 '발명창의력10종경기신청서 등급-이름'로 작성

예시) 발명창의력10종경기신청서 등급3-홍길동

- 신청서 양식 : 대회 홈페이지 www.ideca.kr에 탑재

다. 대회 추진 절차



6

시상내역

	등급별 수상인원				상 격 (예 정)	비고
	1	2	3	4		
대 상	2	2	2	2	세계창의력협회장상 창의력센터장상 협회장상 등	
금 상	5	5	5	5		
은 상	15	15	15	15		
동 상	25	25	25	25		
성취상 (참가인증서)	참가자 전원				협회장상	
계	47	47	47	47		
우수학교 단체상 , 지도교사상						
학교 단체상	초, 중, 고 각 1개교				협회장상	
지도교사상	대상/금상수상 지도교사				협회장상	

※ 위 시상내역은 참가자 수 및 상장 수여기관의 사정에 따라 변경될 수 있음

7

참가자 특전

가. “2020세계학생창의력올림피아드 DECA 과제 한국대표 출전권” 부여

대회기간 : 8월 4일 - 7일, 장소 : 라이더 대학교(미국 뉴저지소재)

나. 대회 참가자들이 자발적으로 봉사활동에 참여하는 경우 봉사활동확인서를 발급함.

다. 한국대표 인증서 수여

라. 대한민국창의인재 대상 선정 시 가점 부여함.

※ 본 대회는 참가를 위한 연습이나 경기에 대한 사전 지식이 없이 누구나 참가하여 순수하게 자신의 창의력을 평가받고 창의력을 향상시킬 수 있는 프로그램임. 따라서 사교육을 전혀 받을 필요가 없기 때문에 현직 교사 및 입학사정관이나 대학교수들로부터 높게 평가 받고 있으며 핀란드, 미국 등 세계 교육선진국으로 부터 최고의 창의력 프로그램으로 공인되고 있음.

8 기대효과

- 본 대회에 참가함으로써 발명창의력에 대한 의욕과 자신감을 바탕으로 각종 면접 시 자신의 경험과 성취를 진솔하게 발표할 수 있는 능력이 신장될 것임.
- 미래에 대한 비전과 도전정신을 무장하는 계기가 될 것이고 발명창의영재로서 자질을 확인하는 계기가 될 것임.
- 이번 대회에 참가자들은 타 기관에서 주최하는 청소년과학탐구대회나 발명전시회·과학발명품경진대회 출전에도 많은 도움이 되는 과제를 접함으로써 자신감을 가질 수 있을 것임.

9 자원봉사자 모집

- 우리 협회에서는 미국에서 2020세계학생창의력올림피아드 한국대표학생들을 인솔하고 CARE할 자원봉사자를 모집할 예정입니다.
- 자원봉사기간 : 2020년 8월 4 - 7일(대회기간)외 일정기간
- 자세한 내용은 11월 말 공시합니다.
- 종전에는 현직 교사가 학부모들의 부담으로 미국 대회에 참가하였으나 이제 “김영란법 발효”로 그럴 경우는 불법이고 교사에게 신분상 불이익이 발생하게 됩니다. 따라서 우리 협회에서는 자원봉사자에 의한 미국대회 참가로 전환하게 되었습니다.